

## Maskers



Zoveel mogelijk je eigen ding doen met deze oefening; maak er een mooie compositie van !

Volgende stappen zijn als hulpmiddel bedoeld !

### Stap1 : model selecteren

Open afbeelding met model ; model selecteren met Snelle selectie



### Stap2 : selectie verfijnen

Goed Inzoomen zodat alles netjes mee geselecteerd is;

Selecteren → Bewerken → Doezelaar = 1 px; voeg dan een laagmasker toe; ok

Bewaar als psd bestand; je kan dit document dan sluiten

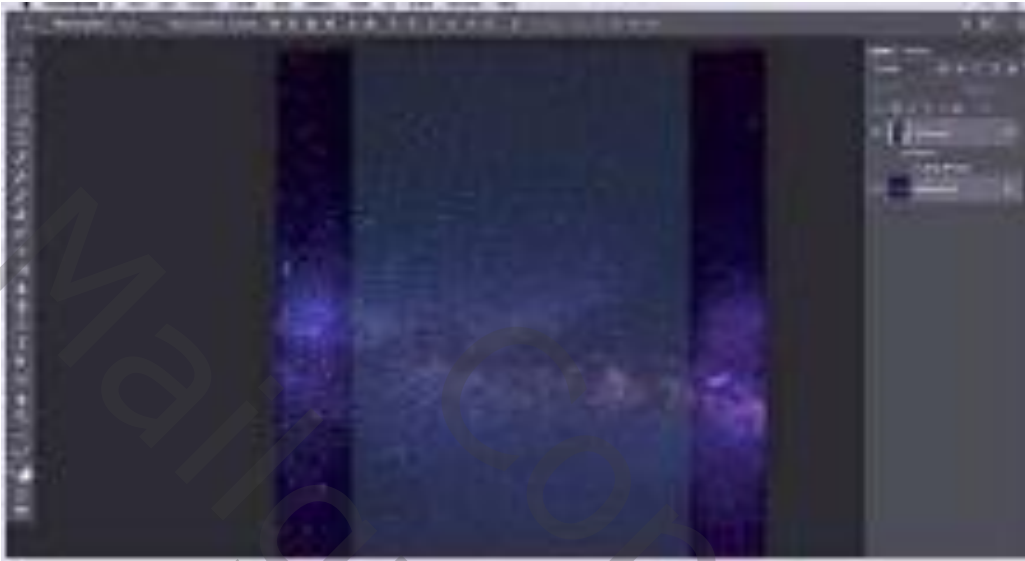


### Stap3 : Rechthoek

Open het document 'main.psd'; Rechthoekvorm; optie op vormen; voorgrondkleur = # 2E4246

Rechthoekvorm tekenen midden het canvas; zet laagdekking op 60%.

De vorm netjes uitlijnen midden het document (horizontale middelpunten Uitlijnen) ; geef Slagschaduw



### Stap4 : Planeten

Voeg de afbeelding "planet" toe, pas grootte aan; voeg zwart laagmasker toe (Alt + klik op laagmasker icoon onderaan in het lagenpalet); zacht wit penseel, dekking = 40 – 80 % ; laagmasker aanklikken en schilderen op het canvas om de planeet weer zichtbaar te maken:

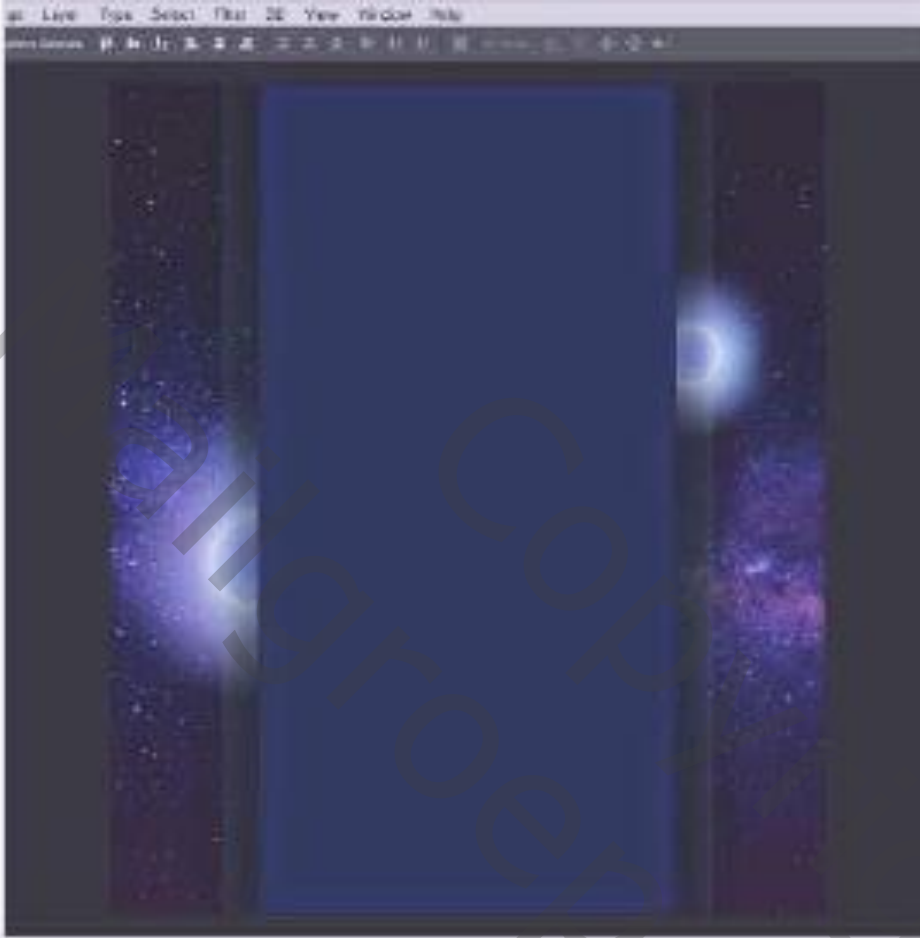
dupliceer de laag; transformeer, verplaats; pas grootte aan...



Stap5 : binnenste rechthoek

Rechthoekvorm, kleur = # 00174D; voeg nog een rechthoekvorm toe binnen de eerste rechthoek.

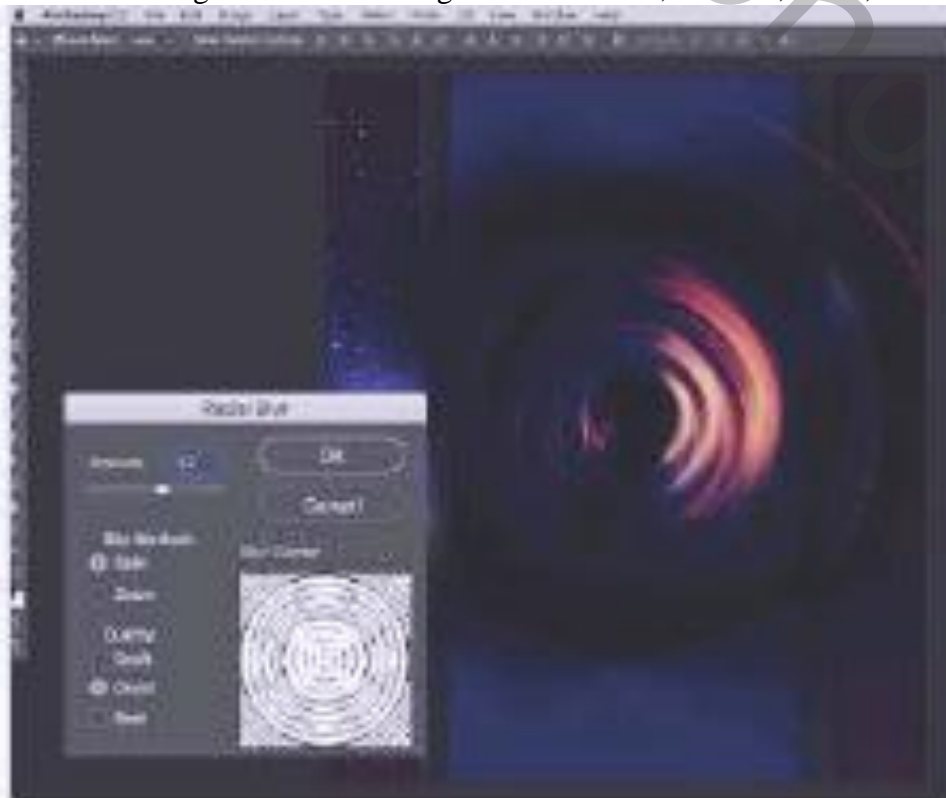
Geef Slagschaduw; netjes uitlijnen met de eerste rechthoekvorm (Horizontale middelpunten Uitlijnen).



Stap6 : Radiaal vervagen

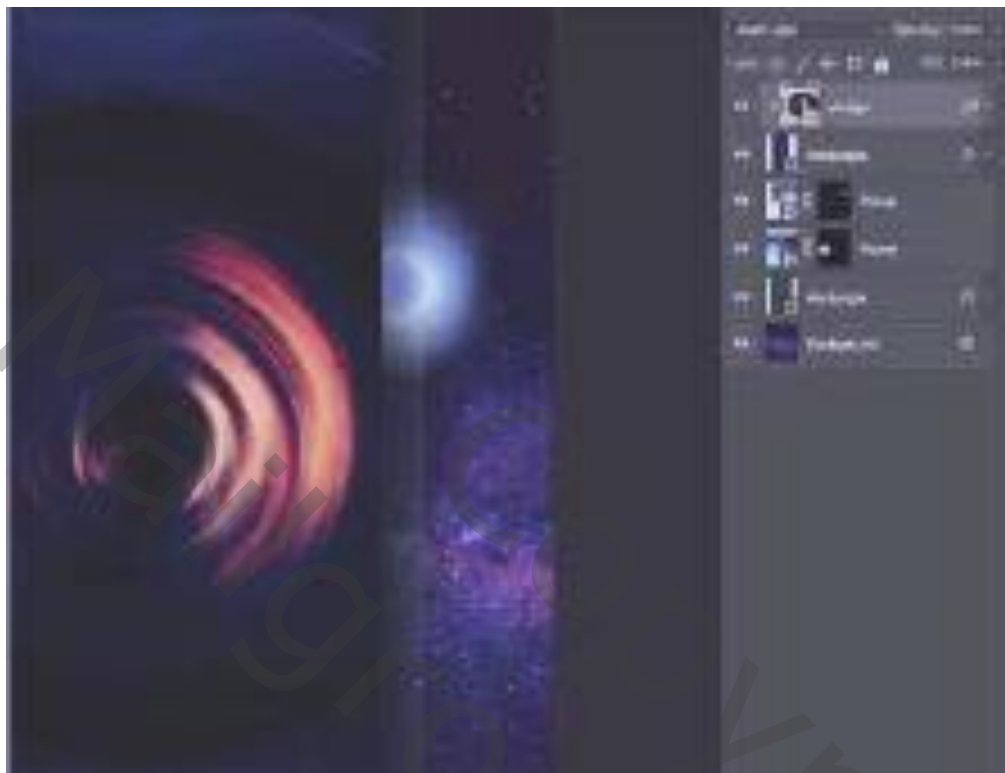
Voeg afbeelding “vertigo” toe; laagmodus = Fel licht/Bleken; pas plaats en grootte aan;

Filter → Vervagen → Radiaal vaag : Hoeveel = 57 ; Draaien; Goed; Ok



### Stap7 : Uitknipmasker

Maak van laag “vertigo” een Uitknipmasker boven de rechthoekvorm



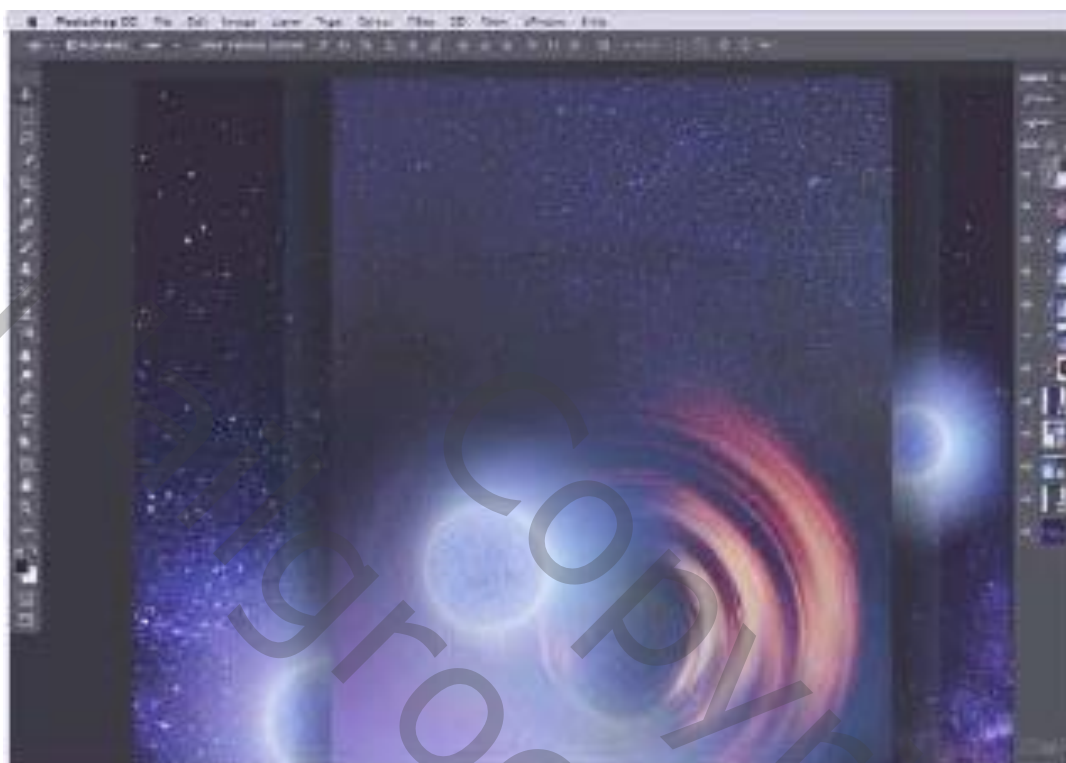
### Stap8 : Uitknipmasker lagen toevoegen

Je kan nog meer afbeeldingen toevoegen, telkens als Uitknipmasker boven vorige lagen  
Voeg nog planeten toe, plaats en grootte aanpassen; Uitknipmasker lagen maken.



### Stap9 : Sterren

Voeg afbeeldingen “stars2” en “stars3” toe; met laagmasker ongewenste delen verwijderen;  
Uitknipmasker lagen boven die binnenste vorm laag ; modussen aanpassen



### Stap10 : Vormen

Aangepaste vormen; selecteer de vorm ‘kader ruit’; voorgrondkleur op wit;  
voeg enkele vormen toe; varieer in laagdekking : 10% ; 20% ; 60%



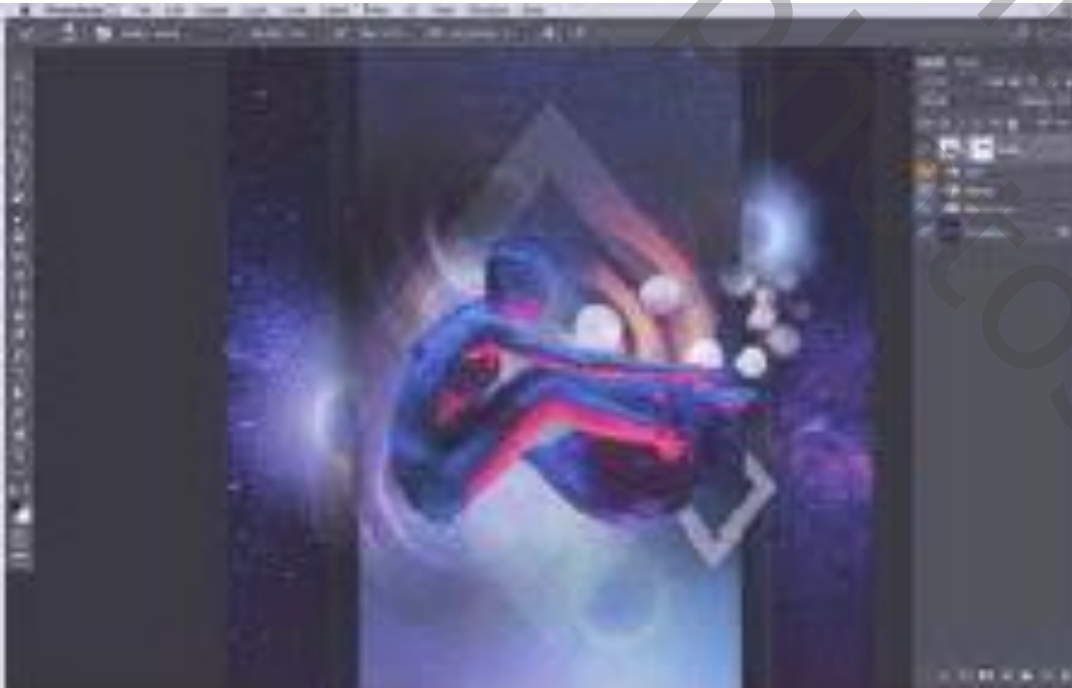
### Stap11 : bollen toevoegen – vervagen

Afbeelding “orbs” wordt toegevoegd; plaats en grootte aanpassen; zwart laagmasker;  
wit zacht penseel, dekking = 60 – 80% ; delen van de afbeelding zichtbaar maken  
Dupliceer laag “vertigo”; sleep bovenaan in het lagenpalet ; grootte en plaats aanpassen  
Dupliceer enkele keren en pas telkens het laagmasker aan



### Stap12 : model toevoegen

Uitgeselecteerde model toevoegen; plaats en grootte aanpassen; laagmasker toevoegen;  
Zacht zwart penseel, dekking = 10 – 20 %, harde randen verwijderen.  
Ook boven de linker arm schilderen (dekking penseel = 40 – 50 %); niet boven gezicht schilderen.



### Stap13 : model dupliceren

Duplicateer laag “model”; onderste laag een beetje naar rechts verplaatsen.

Zet voor die laag de dekking op 40 – 50% ; Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen : 3 px; Ok

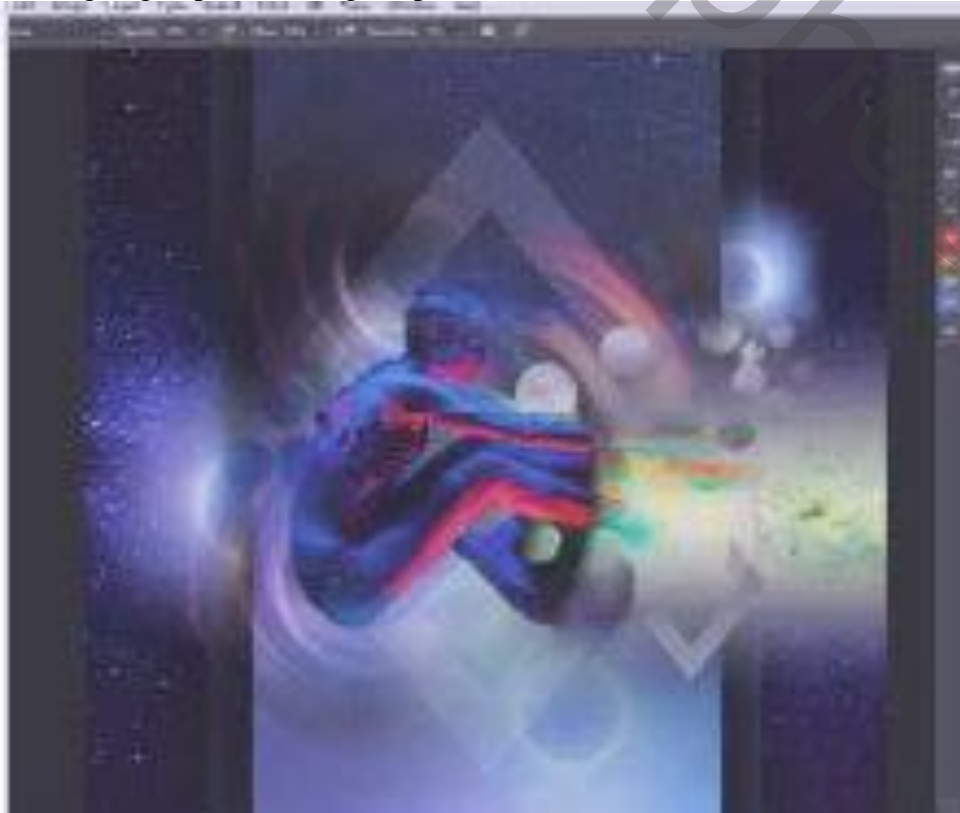


### Stap14 : buitenaardse gloed

Voeg afbeelding “abstract” toe; modus = Verschil; plaats en grootte aanpassen

Zwart laagmasker; zacht wit penseel, dekking = 60 – 80%; delen verwijderen.

De laag nog dupliceren en goed plaatsen.





### Stap15 : kleur strooien

Voeg enkele Aanpassingslagen ‘Volle kleur’ toe, modus op Bleken/Fel licht/Kleur  
Gebruikte kleuren = # B51349 ; # 096EE3 ; # 28F47A (kleuren kan je zelf kiezen!)  
Zwarte laagmaskers toevoegen; met zacht wit penseel kleuren zichtbaar maken.



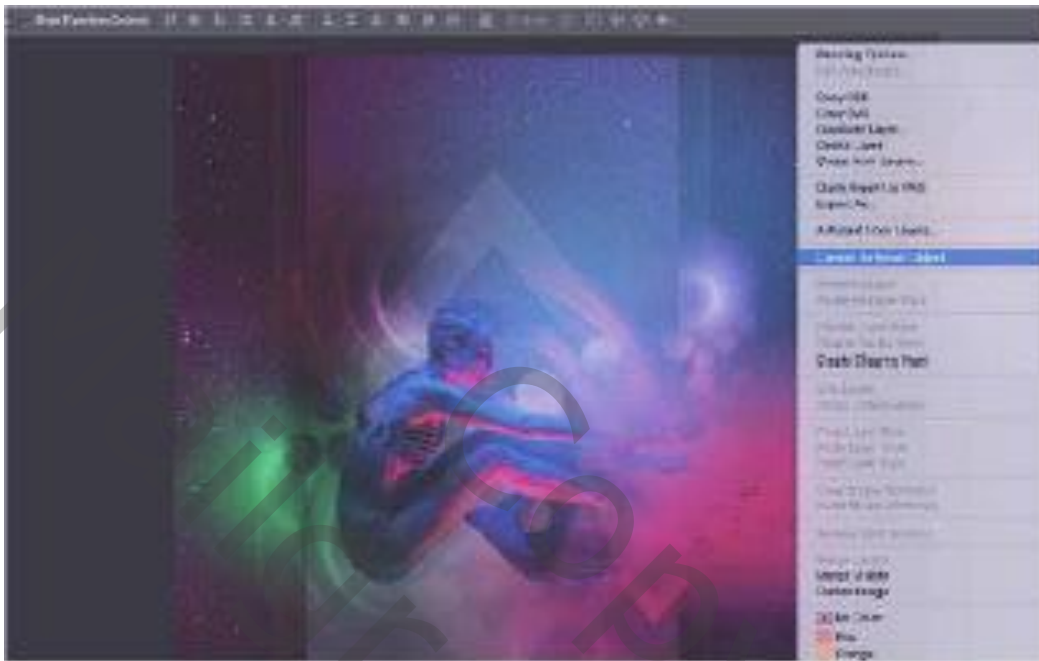
### Stap16 : model versterken

Afbeelding met “model” nog eens toevoegen als bovenste laag  
Laagmasker aanpassen; dekking laag aanpassen;  
Laag dupliceren, verder aanpassen...



### Stap17 : lagen samenvoegen

Bovenste laag activeren; klik Ctrl + Alt + Shift + E = samengevoegde laag  
Bekomen laag omzetten in Slim Object.



### Stap18 : Verbeteren

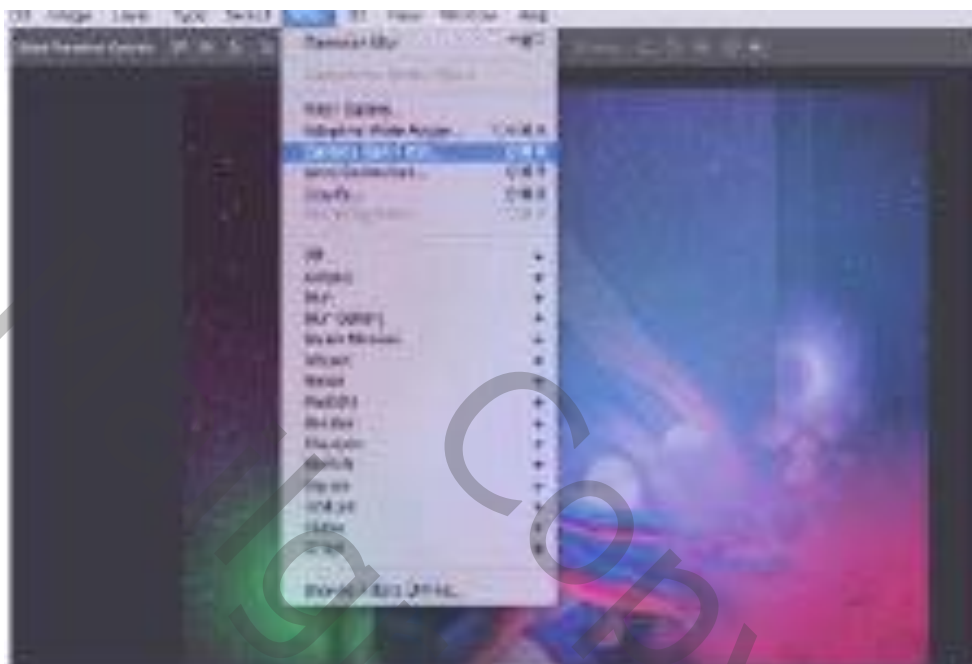
Probeer kleuren aan te passen met Afbeelding → Automatische tinten ; Automatisch verscherpen  
Of Filter → Verscherpen → Slim Verscherpen / Onscherp Masker



### Stap19 : Camera Raw

Heb je geen CC versie ga dan naar de laatste stap.

Je kan ook de kleuren verbeteren met Filter → Camera Raw



### Stap20 : Algemene Aanpassingen/Instellingen

Dit is in Camera Raw, de verschillende tabs aanklikken en aanpassingen doe volgens eigen smaak

Tab Basis : Zwart en wit aanpassen ...



## Stap21 : details en effecten

Tab Details : scherpte aanpassen, ruis ...



## Stap22 : Afwerken

Voeg alle lagen nog eens samen; bekomen laag omzetten in Slim Object

Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen : 1 – 2 px ;

Op laagmasker schilderen van de Slimme Filter, zacht zwart penseel, dekking = 40 – 90 % ; enkele donkere delen beschilderen

Indien gewent : Nog kleuraanpassingen doen door het toevoegen van Aanpassingslagen.

